

## FORMACIÓN ACADÉMICA ORIENTADA EN CASA A TRAVÉS DE LA VIRTUALIDAD

### ROPA DEPORTIVA

En el módulo de ropa deportiva se formará a los estudiantes en la realización de diseños, elaboración de pantalones de acuerdo a las medidas y tallas establecidas para este fin; de tal manera que el producto final satisfaga plenamente las necesidades del usuario, dado que se aspira a que los estudiantes obtengan ingresos económicos derivados de su aprendizaje

#### **HABILIDADES QUE DESARROLLARÁ**

Este módulo está orientado a desarrollar destrezas y conocimientos en todo lo relacionado con la ropa deportiva.

#### **CONTENIDO**

- ◇ Taller de bolsillos
- ◇ Taller cuellos
- ◇ Básico sudadera niño o niña pantalón y buso
- ◇ Camiseta esqueleto y pantaloneta niño
- ◇ Trazo pantalón juvenil
- ◇ Buso juvenil
- ◇ Trazo pantalón adulto
- ◇ Trazo buso adulto
- ◇ Camiseta, esqueleto y pantaloneta adulto
- ◇ Chaqueta para adulto sencillo

#### **¿QUE DEBE SABER PARA PODER MATRICULARSE EN ESTE CURSO?**

Es indispensable que para ingresar a este curso que los alumnos sepan leer y escribir y además tener experiencia en manejo de metro, toma de medidas y saber coser muy bien. Es importante tener conocimientos básicos de matemáticas: suma, resta, división y multiplicación.

#### **REQUERIMIENTOS DE INGRESO**

Manejo de herramientas informáticas y de comunicación: Correo electrónico y navegación en internet.

El estudiante debe adquirir de manera independiente los materiales requeridos por el profesor.

#### **HORARIO**

Lunes y Miércoles de 9:00 a.m. a 11:00 p.m

(las clases quedarán grabadas y podrán ser consultadas a lo largo del semestre, se programarán algunas sesiones en vivo para aclarar dudas)

El curso tiene una duración total de 40 horas\*